



Dept. of Occupational Therapy
The Stanley Steyer School
of Health Professions
Sackler Faculty of Medicine
Tel Aviv University

**דוגמאות לפרוייקטים שהוצגו ביוני 2020 במסגרת:
"סדנת לימוד והתנסות בטכנולוגיות מתקדמות"
בהנחיית ד"ר סיגל פורטנוי**

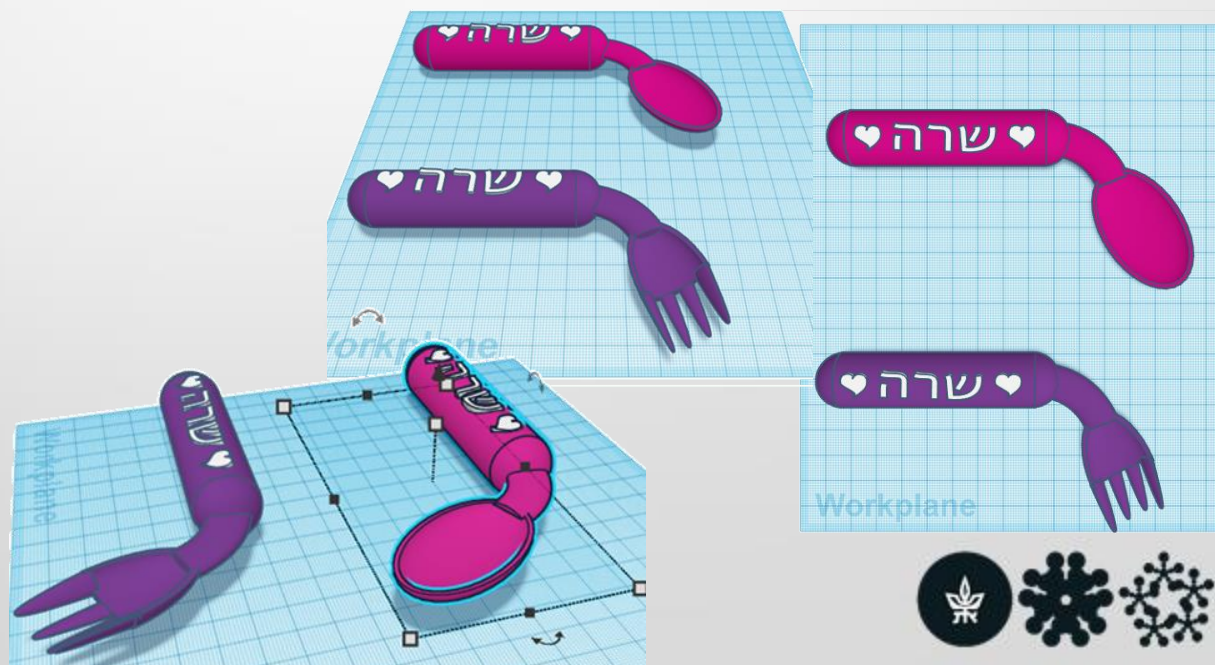
פרוייקטים להדפסה בתלת מימד נערכו בפלטפורמת TinkerCad
אפליקציות תוכנתו בפלטפורמת MIT APP Intentor

כפית ומזלג מעובבים עם זווית

יצרה: ענבר דידובסקי

מטרת האביזר: אכילה עצמאית עבור ילדה עם שיתוק מוחי.

התבצעה התאמה אישית של גודל הכפית, עובי הידית וזווית הכפית, כך שתוכל לתפקד בצורה המיטבית ביותר.



Ergo-Phone Trainer

פיתחה: יסמין קליין.

מטרת האפליקציה: לאמן להחזקה נכונה של הטלפון למניעת כאבי צוואר, על ידי מתן פידבק און ליין על טיב ההחזקה ואפשרות למעקב על הישגי האימון לאורך זמן.

מסך האימון: פתרון תרגילי חשבון פשוטים למשך 20 שניות. במקביל, מופיע כדור שנע על סקאלה בין הצבע האדום לירוק על ידי קליטת נתונים מחיישן האוריינטציה. ככל שהטלפון יהיה במצב מאונך לרצפה בזמן התרגול, הכדור יתקרב לקצה הירוק. כל ציון ישמר בקובץ TXT.

הצגת הציון הסופי של האימון ופידבק מילולי. במסך זה יש גם שני **כפתורים**. אחד המאפשר לבצע תרגול נוסף והשני לחזור למסך הראשי

ציוני 4 האימונים האחרונים, אשר נלקח ממאגר ציונים. כולל **כפתור** להפעלת האימון.

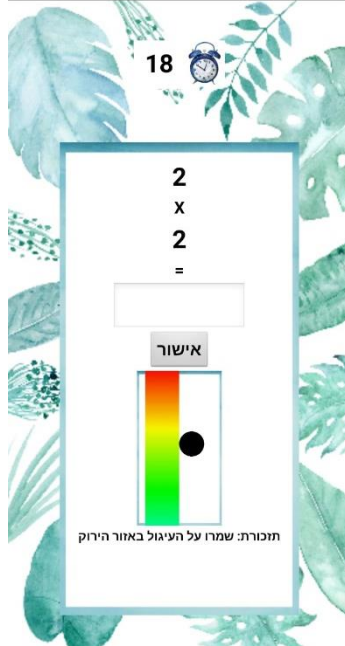
מסך פתיחה שעובר למסך הבא באופן אוטומטי לאחר 5 שניות.

מסך הוראות לתרגול. בסיום 5 שניות המסך עובר למסך הבא (תחילת תרגול).

Screen4



Screen3



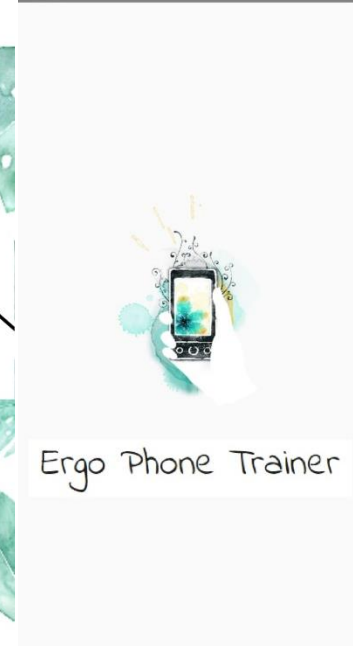
Screen5



Screen2



Screen1

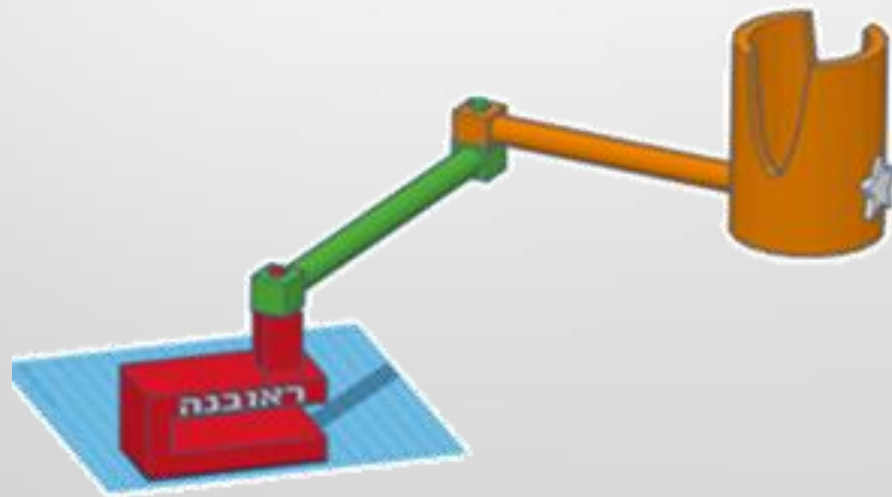


מאחז לבקבוק המתחבר לשולחנית של כסא גלגלים

יצרה: הודיה ז'ורנו

מטרת האביזר: שתיה מבקבוק באופן עצמאי עבור נערה עם שיתוק מוחי.

המודל מורכב משלושה חלקים: קליפס המתחבר לשולחנית, זרועות מתכווננות ומעמד לבקבוק. נעשתה התאמה אישית של המידות.



ADL-ADHD

פיתחה : דנה ברגר מירון

מטרת האפליקציה : לסייע להורים לילדים צעירים בגילאי 3-6, עם קשיים בתפקודים ניהוליים/ חשד או אבחנה של הפרעת קשב המתקשים בתפקודי יומיום בבית.

מבנה : ישנו מסך ראשי עם הסבר על האפליקציה, מסך נוסף של פעולות יומיום. לאחר בחירת הפעולה נפתח מסך עם טיפים ואביזרי עזר להשגת העצמאות בפעולה הספציפית

**משחק
ולמידה**

התארגנות

מקלחת

לבוש

**בחירת
הפעולה**

**מסך
ראשי**

משחק ומדידה

העסקה עצמית:

1. ממליץ לבחור בפעילויות שמעורבות תחושה ולהכין להם ערכות כמו בצק, חול קינטי. עם מערוך, קורצנים, כוסות, חיות, דמויות וכו' ~*~
2. ניתן לבחור משחקים שהחוצר או אדרך הפעולה מובנים. למשל פאזל, בנייה לפי דגם (מגנטיים, לגו, הרץ פטיש) ~*~
3. דגוי לתת לילד רעיונות או אפשרויות בחירה של משחקים ספציפיים כדי לעזור לו בבחירה ולהתחיל את המשחק ~*~
4. אם קשה לשבת לאורך זמן ליד השולחן, ניתן לשבת על כרית קוצים או משוח או אחר שקיים בבית. למשל כרית מחסלון שהיא קצת יותר קשה, לשבת על הברכיים

למידה:

1. ממליץ לשבת ליד שולחן במקום שקט, עם כמה שפחות מסיחים (טלוויזיה, בני משוח אחר נוספים, קישוטים רבים על הקיר, חלון שפונה החוצה וכו') ~*~
2. למידה יותר אפקטיבית כשהיא חוץ כדי משחק, יש חשיבות לכך שהורה יהיה פעיל ושותף.

משחק מובנה עם חוקים

התארגנות במקר וערב

4. אפשר להשתמש בטיימר/שעון חול להעלאת מוטיבציה לביצוע בכלל ובזמן סביר בפרט

אפליקציה נחמדה לטיימר ללא מספרים: Mouse Timer

אפליקציה חינוכית- Mouse Timer



דוגמה לשעון חול



חזור לעמוד הראשי

מקלחת

במידה וישנם קשיים סביב חפיפת ראש

1. ניתן לתת לילד יותר עצמאות ושליטה- למשל הוא חופף בעצמו, הוא מחזיק את הטוש של המקלחת ושופך את עצמו ~*~
2. אם קשה עם הטוש/לא נעים אפשר להשתמש בכוס, לשנות את עוצמת זרם המים או למלא אמבטיה למי שיש. ~*~

אם יש ויכוחים סביב כניסה למקלחת אפשר:- להשמיע שיר -לצלצל בפעמון - לשיר שיר ביחד תוך כדי כניסה למקלחת -לעשות תחנות מי מגיע ראשון ועוד...

חזרה לעמוד הראשי

לבוש

טיפים להשגת עצמאות בלבוש

1. לבחור את הבגדים מראש ~*~
2. אם הילד מוסח- לצמצם גירויים: למשל להתלבש בחדר אמבטיה, לכבות טלוויזיה ~*~
3. לעבור איתו על סדר הפעולות בלבוש חולצה - מכנסיים- גרביים- נעליים ~*~
4. אם הילד מתמהמה: אפשר לשים שיר שבזמן זה הוא מתלבש להשתמש בטיימר או שעון חול ועוד... ~*~
5. ניתן גם לתלות תמונות של רצף הפעולות לחצו לקבלת דוגמה



בחרו את הפעולה שמעניינת אתכם:



אכילה



לבוש

לבוש

הורים יקרים!

באפליקציה זו תוכלו למצוא רעיונות וטיפים כיצד לסייע לילד/ה שלכם להיות עצמאיים בפעולות יומיומיות

למי זה מתאים?

ילדים בגילאי 3-6 שנים עם אתגרים בהשגת עצמאות בפעילויות יומיום בבית ובגן



בואו נתחיל



מעמד קלפי משחק ומחזיק קלפי קופה

יצרה: מוריה אינגבר

מטרת האביזרים: השתתפות במשחקי קלפים
עבור ילדים עם יד אחת תפקודית.

