

הטמעה והנגשת השימוש של מציאות מדומה ככלי טיפולי

הפרויקט פותח על-ידי הודיה ז'ורנו כחלק מהחובות להשלמת תואר מוסמך בריפוי בעיסוק

מנחה: ד"ר לימור רוזנברג

מציאות מדומה היא אמצעי טכנולוגי המאפשר למשתמש לפעול בתוך סביבה מלאכותית ממוחשבת. מערכות משחק המשתמשות בטכנולוגיה זו הן מוצר מדף זמין ומוכר בבתים רבים ברחבי העולם (מערכות בידוריות). השימוש בטכנולוגיית מציאות מדומה לצורך הערכה והתערבות בשיקום, גבר בעשור האחרון. טכנולוגיית המציאות המדומה מגבירה את המוטיבציה ונותנת משמעות והנאה ובכך גורמת לשיפור בתפקוד. למרות שישנן ראיות מחקריות רבות ליעילות הטיפול במציאות מדומה השימוש עדיין מוגבל. בסקרי שטח נמצא כי ישנו שימוש נרחב במערכות מציאות מדומה בטיפול ככלל ובפרט שימוש רב יותר במערכות בידוריות. הסקר הראה בבירור כי הגורמים המגבילים רבים יותר מהגורמים המסייעים לשימוש במערכת ותדירות השימוש במערכות הינה נמוכה. מטרת הפרויקט היא הטמעה והנגשת השימוש במערכות מציאות מדומה בידוריות ככלי טיפולי, בדגש על מערכת "EYE-CLICK".

תוצרי הפרויקט:

1. **חוברת הדרכה** על מערכת "EYE-CLICK" הכוללת ניתוח משחקים, טופס תצפית להערכת מעורבות בטיפול ותיאור מקרה.

2. **"צ'ק ליסט"** לנקודות התייחסות לפני שקונים מערכת מציאות מדומה ככלי טיפולי.

3. **סדנת הדרכה** למרפאות בעיסוק על מציאות מדומה באופן כללי תוך התייחסות למערכות הנפוצות ולחסמים וקשיים בהטמעה. הסדנא כוללת ניתוח תיאורי מקרה והתנסות בטופס התצפית. יישום הפרויקט עשוי לעלות את תדירות השימוש במערכות בידוריות במסגרות טיפוליות בארץ.

יצירת קשר:

הודיה ז'ורנו hodaya9485@gmail.com